

Jeffrey MACKO  
3, Place des Fédérés  
93160 NOISY-LE-GRAND  
Tel : 0143031965  
Portable : 0623282790  
Courriel : [jeffrey@macko.fr](mailto:jeffrey@macko.fr)  
www: [macko.fr](http://macko.fr)

---

### **Informations Personnelles :**

Né le 1er Janvier 1986 à Montreuil  
Situation familiale : Célibataire

---

## **ANALYSTE DEVELOPPEUR**

### **Expérience Professionnelle:**

#### **Analyste, Développeur: Février 2008 à Janvier 2010**

Pour : Aragon-eRH

Rôle : - Analyse et développement de fonctionnalités et de modules sur une application web de gestion des ressources humaines ;

- Installation et administration du parc informatique de l'entreprise ;
- Amélioration du fonctionnement de la gestion des développements à l'intérieur de la structure en installant un serveur RedHat servant également de serveur de démonstration pour les clients.

#### **Stage Développeur / Assistant Support : Septembre 2007 / Décembre 2007**

Pour : Neurones

Rôle : - Développement d'un agenda collaboratif en PHP tout en préparant des machines pour le client et en faisant de l'infogérance.

#### **Agent d'Accueil : Juillet / Aout 2006**

Pour : Conseil Général du Val de Marne

Rôle : Le poste d'agent d'accueil consistait à diriger les différents visiteurs sur les différents points d'animation, prêter du matériel pédagogique, faire de la surveillance et intervenir en tant que médiateur lors d'éventuels conflits.

#### **Déménageur : Juillet 2005**

Pour : BIARD Transport et Déménagement - Villeneuve le Roi

Rôle : Déménagement de particuliers, entreposage et stockage de mobilier.

#### **Manutentionnaire : Juillet / Aout 2004**

Pour : FORCLUM - Le Blanc Mesnil

Rôle : Travaux d'électricité extérieure

#### **Agent préposé aux cartes grises : Juillet 2003**

Pour : Préfecture de Seine St Denis - Bobigny

Rôle : Préparation et réalisation de dossiers liés à la création des cartes grises.

---

### **Formation :**

Master en préparation a {Epitech.} (Ecole Pour l'Informatique et les nouvelles TECHNOlogies)

1 an passé aux Etats-Unis - Université Long Beach et Berkeley « Etat de Californie » (pour ma 4ème année)

Bac STI (Sciences & Technologies Industrielles)

BAFA (Brevet d'Aptitude aux Fonctions d'Animateur)

---

## **Compétences :**

### **Informatique :**

Maîtrise (plus de deux ans d'expérience) :

- XHTML / CSS/ PHP / HTML / JAVASCRIPT
- C / C++ / SQL
- Systèmes :WINDOWS / OSX / LINUX / LAMP / MAMP / WAMP
- Programmation Objet, Design Pattern (Factory, MVC, Singleton, Prototype)

Intermédiaire (entre 1 et 2 ans d'expérience) :

- Programmation Multi-Architecture
- Programmation Multi-Threader
- Création de Script en SHELL SCRIPT.
- PYTHON

Débutant (entre 1 et 2 ans d'expérience) :

- CISCO
- Ruby / ROR

Administration système :

- Gestion des serveurs et postes clients en assurant un suivi permanent

Logiciels :

- Emacs / GCC / Clang / LLVM
- Visual Studio
- Xcode
- TextMate

Framework :

- Django
- CakePHP
- Qt

Projets Réalisés :

Un Raytracer (un Pauv' Ray allégée) en C qui est un logiciel de génération d'image de synthèse.

Le 42sh qui est un shell en C.

Un client FTP et un client IRC en C.

Un jeux sur Nintendo DS en C exploitant le principe de Raycasting (Moteur de DOOM).

Un Zappy un simulateur d'univers virtuel graphique en C.

Un logiciel Web de gestion de projet en PHP / HTML / CSS.

Un R-Type en C++ gérant le multi-joueurs en réseaux.

Un serveur web en C++ avec une API simple, multi threader et multi architecture.

Une librairie permettant d'exploiter les microprocesseurs msp430 sur les montres Ti ez430 en C++.

Site web d'agrégation de contenu en Python avec le Framework Django.

---

## **Loisirs :**

- Jeux-Vidéo
- Cinéma
- Musique (MAO)
- Sanda/Sanshou (Boxe Chinoise)